



YÖNERGELER INSTRUCTIONS

SHELL GAME™

DENİZ KABUKLARI



Beyin Kıvrımlarını Ateşle!

Ignite Your Mind!®

YAŞ
8 yaş ve üzeri
1 oyuncu

SHELL GAME™

DENİZ KABUKLARI

Bu Hafıza Bulmacasını Çözmek için Kabukları Değiştirin

“Sihirbaz”ın, seyircileri oyuna getirerek, sakladığı bir nesnenin, başka bir "kabuğun" veya "bardağın" altındansa belli bir tanesinin altında olduğunu düşünmelerini sağlamaya çalıştığı klasik bardak oyununu biliyor olabilirsiniz. Bir çok durumda, ne kadar çok odaklanırsanız odaklanın doğru sonuca ulaşmak bir şans işi gibi gözükür.

Bu klasik oyundaki şaşırtmacamız, Deniz Kabukları ve Yengeçler. Amaç kandırmaktan ziyade, sizin kazanmanıza yardımcı olmak için hafızanızı ve mantık becerilerinizi geliştirmeniz. Hem sihirbaz hem de oyuncu olacaksınız! Klasik bardak oyunu hareketlerini kullanarak Yengeçlerin yerlerini değiştirip doğru konumlarına getirmek için hafızanızı kullanacaksınız. Eğer Yengeçleriniz END konumu ile eşleşirse, oyunu kazanırsınız!

İÇİNDEKİLER:

- 6 Deniz Kabuğu
- 6 Yengeç
- 3 Okyanus Taşı
- 60 Görev (başlangıç seviyesinden uzmanlık seviyesine kadar)

AMAÇ:

Yengeçlerinizi hafızanızı ve mantığınızı kullanarak **START** konumundan **END** konumuna getirmek.

HAZIRLIK:

1. Bir görev seçin.
2. Yengeçleri ve Taşları görev sayfasının üzerinde **START** konumu ile eşleşecek şekilde dizin. Harf bulunmayan gri konumlara bir Taş yerleştirin.



Dikkat: Taşlar dürüst olmanızı sağlayacak konum bekçileridir—bazı kabukları boş bırakarak oyunu sizin için daha kolay hale getiremezdik!

3. Her bir Yengeci ve Taşı bir Deniz Kabuğu ile kapatın.



OYUN:

1. Yengeçleri **END** konumuna getirmek için Kabukların yerini basılı yaylar boyunca bir konumdan diğerine karşılıklı değiştirin (bir seferde iki tane).



2. Yengeçlerin doğru sırada olduklarına emin olana kadar yerlerini deęitirmeyi sürdürün.
3. Sonuca ulaştığınızı düşündüğünüz zaman, Kabukları kaldırın. Eğer Yengeçler **END** konumu ile eşleşirse - **OYUNU KAZANIRSINIZ!**



KABUKLARIN KARŞILIKLI YER DEĞİŞTİRME KURALLARI:

1. Kabukları yalnızca birbirleri arasında basılı olan yaylar boyunca deęiştirebilirsiniz.



2. Soruyu çözdüğünüzü düşünmezseniz, altına göz atmak için Kabukları kaldırmayın. **Dikkat:** Küçük çocuklar ve yeni başlayanlar için, bir soruda bir göz atmaya izin veriyoruz!

İçinden Çıkmaz Bir Duruma Düşerseniz:

Soruyu yeniden hazırlayın ve tekrar deneyin veya **sayfa 4**'ten başlayan Cevaplara (Solutions) bakın.

OYUNUN MUCİTLERİ:

Bu oyun Ariel Laden ve Inon Kohn tarafından icat edilmiştir. Her ikisi de mantık bulmacalarına tutkusu olan profesyonel bulmaca ve oyun mucitleridir. Son on yılda bir miktar oyunda işbirliği yapmanın keyfini çıkarıyorlar ve son zamanlarda birlikte hafızayı mantık bulmacası ile birleştirmek gibi zor bir işin üstesinden geldiler. Sonuç Deniz Kabukları (Shell Game™)!

FZİ] 8g` k« ? [da` g4W` Kıvrımlarınızı ateşlemektir!

ThinkFun® akıl oyunları tasarlayan lider bir markadır. 1985 den beri birçok ödül kazanmış oyunlar tasarlamıştır.

Çocuklar ve yetişkinler, eğlenceli meydan okumalarla dolu saatler geçiren, uygulamalı, düşünmeyi kışkırtan oyunların tasarlanmasında ThinkFun'a güvenirler.

ThinkFun yüksek kalitede, her yaş grubunun oyunla düşünce becerilerini geliştirebilmesine yardımcı olan yenilikçi oyunlara kendini adanmıştır.

Diğer eğitici ve eğlenceli ThinkFun oyunları ve bilgi için lütfen sitelerimizi ziyaret ediniz:



www.ThinkFun.com www.anne.com.tr



Bütün Hakları Saklıdır.

ThinkFun Inc. 1321 Cameron Street, Alexandria, VA 22314 USA

© 2014 ThinkFun Inc. All Rights Reserved. MADE IN CHINA, 107. #1007. IN01.